





www.vecolux.be/fr/knx2go-fr

## Bienvenue dans le monde de KNX

Merci d'avoir acheté le kit KNX2GO.

La première chose que vous devez faire maintenant est de créer

- un compte KNX sur my.knx.org.
- Là, vous pouvez télécharger le logiciel ETS.
- 1. Inscrivez-vous sur my.knx.org
- 2. Connectez-vous à my.knx.org et téléchargez ETS5 Professional
- 3. Installez ETS5 sur votre PC



RNX @ Nederlands •	e o
Winkelen Support Mijn account Downloads	
Startpagina / Downloads / Software	
ETS Inside	KNX Manufacturer Tool 5.x.x, Full Edition
1.2 Releasedatum 07/02/2018 Extra opmerkingen Full & Demo	Versie 1 0 1 0 0 0 1 0 1 0 0 0 1 0 0 0 1 0 0 0 1 0 0 0 Manufacturer
Downloaden	Downloaden
ETSS Professional Versie 5.6.4 Releasedatum 26/02/2018	Versie 5.6.4 Releasedatum 26/02/2018
Downloaden	Downloaden
ETSS Supplementary	
5.6.4 Releasedatum 26/02/2018	
Downloaden	

#### Succès? Alors vous avez maintenant ce qui suit en votre possession:

- Compte KNX
- Logiciel ETS5
- Kit KNX2GO
- Interface USB KNX (article WZ5242)
- Café

#### **Commencer avec ETS**

Après le téléchargement et l'installation de ETS, vous pouvez commencer à importer le projet KNX2GO.

#### ÉTAPE 1

Téléchargez le projet KNX2GO de notre site www.vecolux.be/fr/knx2go-fr.

#### ÉTAPE 2

Importer le projet



#### Connecter

D'accord, vous avez installé ETS et importé le projet KNX2GO. Quelle est la prochaine étape? Il est maintenant temps de connecter physiquement les produits au bus KNX et de charger le projet ETS.

Vous n'avez pas encore besoin de connecter des points lumineux pour cela. En d'autres termes, cette préparation peut être parfaitement faite à la maison.

De quoi avez-vous besoin?

- Kit KNX2GO
- Interface USB KNX
- ETS5

Comment procédez-vous?

1. Reliez les 5 produits du kit KNX2GO par l'intermédiaire de la pince rouge-noire à l'aide d'un câble de bus (2x2x0.8mm<sup>2</sup>)

- 2. Connectez la sortie 29V de l'alimentation KNX au Z41PRO en utilisant le câble blanc-jaune
- 3. Connectez l'alimentation KNX à 230V
- 4. Connectez maintenant l'interface USB KNX au câble de bus



5. Connectez l'interface USB KNX à votre PC

## Schéma d'installation



### Programmation

Maintenant que vous avez connecté tous les produits, la programmation peut être chargée. Le seul produit KNX qui n'a pas besoin de programmation est l'alimentation 160mA.

- 1. Ouvrez ETS5
- 2. Cliquez sur "Bus" ( ) en haut.

lci, vous devez d'abord sélectionner l'interface USB. Cela devrait être entre "Interfaces découvertes". Cliquez sur l'interface USB, puis cliquez sur "Sélectionner" en bas à droite. Changez également l'adresse individuelle de l'interface USB en 1.1.255.

- 3. Ouvrez le projet KNX2GO dans ETS5 et ouvrez la fenêtre "Bus participants".
- 4. Commencez à programmer les appareils.



#### MAXinBOX66 (1.1.101)

Chargement de l'adresse individuelle

- Appuyez sur le bouton de programmation (PROG) de l'appareil. La LED s'allume en rouge.
- Cliquez dans le projet ETS sur l'appareil avec l'adresse individuelle 1.1.101.
- Appuyez sur le bouton droit de la souris et sélectionnez "Télécharger > Télécharger l'adresse individuelle".
- L'adresse individuelle est maintenant chargée et la LED rouge s'éteint.

Charger l'application

- Cliquez dans le projet ETS sur l'appareil avec l'adresse individuelle 1.1.101.
- Appuyez sur le bouton droit de la souris et sélectionnez "Télécharger > Télécharger l'application".
- L'application est maintenant chargée et l'appareil est prêt à l'emploi.

Répétez ces étapes pour tous les produits du kit KNX2GO:

MAXinBOX66 (1.1.102) DIMinBOX DX2 (1.1.103) Z41PRO (1.1.100)

# Z41PRO (panneau tactile)

Maintenant, vous pouvez changer les noms dans le Z41PRO. Vous faites cela dans ETS.

- Cliquez sur l'appareil avec l'adresse individuelle 1.1.100 (Z41PROPro V3.1).
- Cliquez sur "Paramètre" en bas de l'écran.

Le Z41PRO a un total de 12 pages. Vous pouvez créer 8 boutons dans chaque page.

Nous avons déjà configuré les 14 points lumineux du Z41PRO, avec la désignation de chaque point lumineux individuel.

ETS5™ - KNX2GO2018	10.0				<b>— — X</b>		
ETS Editer Espace de Travail Programmation Diagnostic Extras Fenêtre 🔨 🕥 👔							
💊 Fermer le Projet 🧳 An	nuler  🐴 R	efaire 🚔 Rapports	Espace de travail 🔹 🚺 Catalogues 🛛 Diagn	ostic 🚊 Bâtiment 🚺 Adress	es de groupe 🔰		
Participants 🔻				🔨 🗇 🗙	Propriétés >		
🕂 Aiouter participants 🖃 🗙	Effacer 🔸 Té	ilécharger 💌 🕕 Info 💌 幻	Réinitialiser 🖗 Décharger 🔻 🖨 Imprimer	Chercher 🔎			
Participants	Nombre	Nom	Fonction d'objet	Description	Param Comm Inform		
Pénertoirer dynamiquer		[General] Time	Current Time	• • • • • • • • • • • • • • • • • • •	Nam		
	22	[General] Date	Current Date				
•	z 3	[General] Scenes: Send	Scene Value	Scens	241 Pro V3.1		
1.1.100 Z41 Pro V3.1	<b>z</b> 4	[General] Scenes: Receive	Scene Value		Adresse Individuelle		
1.1.101 MAXinBOX 66	<b>2</b> 5	[General] Internal Temperature	Current Temperature (Built-in Sensor)		1.1 . 100 🗘 Parquer		
1.1.102 MAXinBOX 66	<b>₽2</b> 7	[General] Select Language	0 = Main; 1 = Lang, 2;; 4 = Lang, 5		Description		
▶ ■ 1.1.103 DIMinBOX DX2	<b>₽2</b>  8	[General] Select Language	Language selection through ISO 639-1 two letters code				
	<b>₽2</b> 9	[General] Illumination	0=No Action; 1=Light Display				
	■ <b>2</b>  11	[General] Touch Lock	0=Unlocked; 1=Locked				
	23	[Profile] Brightness	0-100%				
	■24	[Profile] Contrast	0-100%		Denier modifié: 7/03/2018		
	25	[Profile] Melody	0=Mute; 1=Melody 1; 2=Melody 2; 3=Melody 3		Dernier téléchargé: 6/03/2018		
	∎≵ 26	[Profile] Theme	0=Ocean; 1=Sky; 2=Night; 3=Twilight; 4=Egg Shell; 5=		Numéro de Série 0071:0001		
	■2 27	[P1][B1] Light Indicator	0%=Off; 100%=On	Light 103.C1 Value Status	a		
	∎≵ 28	[P1][B1] Light On/Off	0=Off; 1=On	Light 103.C1 On/Off	Statut		
	∎≵ 29	[P1][B1] Light Dimming	4-bit Dimming Control	Light 103.C1 Dim	Inconnu 👻		
	■2 30	[P1][B1] Precise Dimming (Onl	1-Byte Dimmer Control	Light 103.C1 Value			
	■2 35	[P1][B2] Light Indicator	0%=Off; 100%=On	Light 103.C2 Value Status			
	■2 36	[P1][B2] Light On/Off	0=Off; 1=On	Light 103.C2 On/Off	ho Trouver et remplacer		
	■2 37	[P1][B2] Light Dimming	4-bit Dimming Control	Light 103.C2 Dim			
	■≵ 38	[P1][B2] Precise Dimming (Onl	1-Byte Dimmer Control	Light 103.C2 Value	Espaces de travail		
	■≵ 43	[P1][B3] Binary Indicator	1-Bit Indicator	Light 102.C1 On/Off Status	Articles A Faire		
	∎≵ 44	[P1][B3] Binary Control	1-Bit Control	Light 102.C1 On/Off	o Andres Arrance		
	<b>2</b> 51	[P1][B4] Binary Indicator	1-Bit Indicator	Light 102.C2 On/Off Status	Opérations en attente		
	Objets de Gr	roupe Canaux Paran	nètre	,	🖍 Annuler l'historique		
KNX IP BAOS 773 (192.168	1.1 New line		1.1.100 Z41 Pro V3.1		Dernier espace de travail utilisé		

L'intention est bien sûr que vous changiez le nom des pages et des boutons vous-même.

- Pour la page, vous modifiez le "Titre".
- Pour le bouton (BOX), vous changez le "Label".
- Vous pouvez également modifier les icônes dans le champ "lcône" (voir Liste des icônes en ligne pour un aperçu de toutes les icônes).

Sur la page suivante, vous trouverez un aperçu des différentes pages déjà configurées dans le Z41PRO. Il y a un certain nombre de pages spécifiques qui nécessitent un peu plus d'explications.

- Menu: un aperçu de toutes les pages du Z41PRO
- Page de configuration:

cette page peut être accédée en appuyant sur l'icône dans la "page principale". Ici vous pouvez changer les paramètres du Z41PRO.

Page 12: contient les "Schedulers" et les "Macros".
Un planificateur permet de configurer des actions en fonction de l'heure.
L'utilisation de macros permet à l'utilisateur final de configurer des actions lui-même pour pouvoir les actionner automatiquement



#### Configuration page



#### Page 1











Page 7 Page 8 Page 11 Page 12 Z41 KNX2GO Z41 KNX2GO Z41 KNX2GO Z41 KNX2GO Room 5 Room 6 14:36 25.6°C 16:30 24.2°C 14:37 Home 25.6°C 14:37 scenes 25.6°C **U** 0 ۵ 🖉 🗖 0 **İ** Light 101.B1 Light 101.A2 All Light On Clock 1 Clock 2 \* \* E Light 101.B2 Light 101.A1 Scene 1 All Light Off Scene 2  $\widehat{}$ 

www.vecolux.be/fr/knx2go-fr

#### Points de lumière

Connectez tous les points lumineux comme indiqué sur la page 4 du diagramme de connexion. Il est important que vous suiviez attentivement les noms des points lumineux. Ces noms sont également utilisés dans la programmation ETS.

## **Boutons poussoirs**

Les boutons poussoirs sont connectés aux entrées des acteurs.

- L'entrée 1 commande la sortie 1 du même actionneur.
- L'entrée 2 commande la sortie 2 du même actionneur.
- etc.

Voici un diagramme avec un aperçu des connexions.



Actionneur	OUT	IN	NOM
1.1.101 MAXinBOX66	101.A1	1	appui long = "All Off" et l'entrée de lumière reste allumer pendant 30 s.
	101.A2	2	ex. Cuisine
	101.B1	3	ex. Salle de Bains
	101.B2	4	
	101.C1	5	
	101.C2	6	
1.1.102 MAXinBOX66	102.A1	1	
	102.A2	2	
	102.B1	3	
	102.B2	4	
	102.C1	5	
	102.C2	6	
1.1.103 DIMinBOX DX2	103.C1	1	
	103.C2	2	